|  |  |
| --- | --- |
| Kiểu dữ liệu | |
| Sáu kiểu nguyên thủy:   * Kiểu boolean * Kiểu của null * Kiểu của undefined * Kiểu số * Kiểu chuỗi * Kiểu Symbol (mới trong ECMAScript 6) | * boolean: có 2 giá trị là **true**  và  **false** * null: có duy nhất giá trị là null * undefined: chưa gán giá trị * kiểu số: |
| * kiểu chuỗi | * + Kiểu chuỗi được dùng để biểu diễn dữ liệu dạng văn bản. Nó là một dãy "các phần tử" số nguyên 16-bit. Mỗi phần tử có một vị trí trong chuỗi, bắt đầu từ 0.   + Chuỗi trong Javascript là bất biến.   + Có thể tạo ra một chuỗi khác từ chuỗi đã có.   \*Tạo một chuỗi con của chuỗi ban đầu bằng cách ghép từng ký tự hoặc dùng String.substr(). |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Mảng là một đối tượng có một quan hệ đặc biệt giữa các thuộc tính có khóa nguyên và thuộc tính 'length'. Thêm vào đó, mảng thừa kế các thuộc tính của Array.prototype cung cấp một số ít các hàm xử lý danh sách. Ví dụ, indexOf (tìm giá trị trên một mảng) hay push (thêm một phần tử vào cuối danh sach), .... Điều này biến mảng trở thành ứng cử viên hoàn hào cho danh sách hoặc tập hợp. |  |
|  |  |

